

ASO - Austrian Season Opening

organisiert vom Denk- und E-Sport Klub Hungry Hippos

Turniersystem:

Internationales D-Klasse Turnier (EGD)

Japanische Regeln, 19x19, Handicap 2, 6.5 Punkte Komi

5 Runden nach MacMahon (EDG-Ranking)

Fischer: 30 Minuten (Start), 20 Sekunden/Zug

Endstand wird mittels Score, SOS, SOSOS ermittelt.

Um eine endgültige Bestimmung der Reihung vorzunehmen, behält sich die Turnierleitung vor, weitere Kriterien anzuwenden.

1. Anmeldung:

- Anmeldung über das Registrierungsformular:
- https://go-tournaments.eu/registration/index.php?turnier=ASO_HungryHippos
- Überweisung Nenngeld auf das Vereinskonto
- Beitritt zum Vereinsdiscord:
<https://discord.gg/jUvhkn4vsz>
- Anfrage zum Gruppenbeitritt auf der Go-Plattform:
<https://online-go.com/group/7984>

2. Check-In:

- Treten Sie in dem Sprach-Channel "gäste-2" oder "gäste-3"
- Schreiben Sie in den Text-Thread "ASO 2026" im Text-Channel #go-turniere: "Check-In"
- Sobald der Admin bereit ist, zieht der Admin Sie in den Sprachchannel "Go-Admin" und kontrolliert mit Ihnen, ob alle Punkte bei Punkt 1. Anmeldung erfüllt sind.
- Grundsätzliche Kommunikation mit dem Referee und Admin erfolgt über Discord.


3. Fair Play:

- Fairplay ist ein notwendiger Bestandteil des Turniers. Es ist nicht erlaubt, Joseki Bibliotheken, KI oder Hilfe von außen zu verwenden.

4. Vorbereitung Wettkampfspiel:

- Der Admin veröffentlicht die aktuellen Paarungen im geteilten Google Doc (Link in Discord-Text-Channel #go-turniere)

- Eruiieren der Gegnerin und der OGS Daten desselben in der Google Tabelle welche zu Beginn des Turnieres ebenso im oben benannten Text-Channel publiziert wurde (zusätzlich in der OGS-Gruppe)
- In der <https://online-go.com/group/7984> die Gegnerin aus den Gruppenmitgliederinnen raussuchen und die schwarze Spielerin erstellt die Herausforderung:


WolfgangKpf

Spielname

Privat

Gewertet

Brettgröße

Regeln

Spielgeschwindigkeit

Zeiteinstellung

Anfangszeit

Zeitgutschrift

Maximale Zeit

Vorgabe

Komi

Deine Farbe

Analyse deaktivieren *

* Schaltet auch geplante Züge aus

Schließen
Herausforderung senden

Bevorzugte Einstellungen (0)
Einstellung hinzufügen

- Einstellungen:
 - Spielname: ASO_RX-BY
 - Privat: No
 - Gewertet: Yes
 - Brettgröße: 19x19
 - Regeln: Japanese
 - Spielgeschwindigkeit: Live
 - Zeiteinstellung: Fischer
 - Anfangszeit: 30 Minuten
 - Zeitgutschrift: 20 Sekunden
 - Vorgabe: Keine
 - Komi: Automatisch
 - Deine Farbe: Schwarz
 - Analyse deaktivieren: Ja

5. Wettkampfspiel:

- Fair, konzentriert und mit viel Spaß die Partie spielen
- Die Top Gruppe ist verpflichtet jede Partie zu spielen

- Falls der Gegner nicht annimmt innerhalb von 5 Minuten nach Start der Runde, kontaktiert den Referee

6. Nach dem Wettkampfspiel:

- Als Absicherung wird der Spielelink in den entsprechenden Thread ("Round X") im Text-Channel #go-turniere hinterlegt, um das Ergebnis einzumelden, wenn kein Link hinterlegt wurde, muss die Referee von beiden Spielerinnen unabhängig voneinander das Ergebnis bestätigen lassen. Bei Uneinigkeit wird das Spiel als nicht gewertet abgeschlossen.
- Die SGF-Dateien werden, wenn möglich, in der EGD-Datenbank nachgetragen.

7. Zwischenstände, Drop-Outs:

werden je nach zeitlich verfügbaren Ressourcen unter folgenden Social Media Kanälen gepostet:

- Facebook: <https://www.facebook.com/DEKHungryHippos>
- Instagram: https://www.instagram.com/dek_hungry_hippos
- Twitch: https://www.twitch.tv/hungryhippos_support
- X (Twitter): <https://x.com/HungryHipposAT>

Drop-Outs:

- Bitte um rechtzeitige Meldung beim Referee (Sprach-Channel: Go-Referee) und im Text Thread "ASO 2025" im Text Channel #go-turniere

8. Preise:

Mit den Gewinnerinnen der Plätze 1.-3. wird per E-Mail Kontakt aufgenommen.

Ebenso verhält es sich mit den Gewinnern mit 4/5-Siegen.

Um sich für Gewinne zu qualifizieren, müssen alle Runden gespielt werden.

9. Video-Übertragung

Mit der Teilnahme an diesem Turnier akzeptieren die Teilnehmer die Übertragung Ihrer Daten (OGS, EGD, Name,...) auf die Social-Media Kanälen der Hungry Hippos.

10. Gendering

Alle Bezeichnungen betreffen Spielerinnen und Spieler, der einfacheren Lesbarkeit wurde nur ein Geschlecht genannt.

11. Wir danken für die Teilnahme an unserem Onlineturnier!