

ASO - Austrian Season Opening

organisiert vom Denk- und E-Sport Klub Hungry Hippos

Turniersystem:

Internationales D-Klasse Turnier (EGD)

Japanische Regeln, Handycap 5, 6.5 Punkte Komi

5 Runden nach MacMahon (EDG-Ranking)

Fischer: 30 Minuten (Start), 20 Sekunden/Zug, 50 Minuten (Maximalzeit)

Endstand wird mittels Score, SOS, SOSOS ermittelt.

Um eine endgültige Bestimmung der Reihung vorzunehmen, behält sich die Turnierleitung vor, weitere Kriterien anzuwenden.

1. Anmeldung:

- Anmeldung über das Registrationsformular:
- http://www.goverband.at/registration/index.php?turnier=ASO_HungryHippos
- Überweisung Nenngeld auf das Vereinskonto
- Beitritt zum Vereinsdiscord:
<https://discord.gg/jUvhkn4vsz>
- Anfrage zum Gruppenbeitritt auf der Go-Plattform:
<https://online-go.com/group/7984>

2. Check-In:

- Treten Sie in dem Sprach-Channel "gäste-2" oder "gäste-3"
- Schreiben Sie in den Text-Thread "ASO 2024" im Text-Channel #go-turniere: "Check-In"
- Sobald der Admin bereit ist, zieht der Admin Sie in den Sprachchannel "Go-Admin" und kontrolliert mit Ihnen, ob alle Punkte bei 1. Anmeldung erfüllt sind.
- Grundsätzliche Kommunikation mit dem Referee und Admin erfolgt über Discord.

3. Fair Play:

- Fairplay ist ein notwendiger Bestandteil des Turniers. Es ist nicht erlaubt, Joseki Bibliotheken, KI oder Hilfe von außen zu verwenden.

4. Vorbereitung Wettkampfspiel:

- Der Admin veröffentlicht die aktuellen Paarungen im Discord-Text-Channel #go-turniere
- Eruiere die Gegnerin und der OGS Daten desselben in der Google Tabelle welche zu Beginn des Turnieres ebenso im oben benannten Text-Channel publiziert wurde (zusätzlich in der OGS-Gruppe)
- In der <https://online-go.com/group/7984> die Gegnerin aus den Gruppenmitgliederinnen raussuchen und die schwarze Spielerin erstellt die Herausforderung:



WolfgangKpf

Spielname <u>RoundX - BoardY</u>	Gewertet <input checked="" type="checkbox"/>
Privat <input type="checkbox"/>	Brettgröße <u>19x19</u> ▼
Regeln <u>Japanisch</u> ▼	Vorgabe <u>Keine</u> ▼
Spielgeschwindigkeit <u>Live</u> ▼	Komi <u>Automatisch</u> ▼
Zeiteinstellung <u>Fischer</u> ▼	Deine Farbe <u>Schwarz</u> ▼
Anfangszeit <u>30 Minuten</u> ▼	Analyse deaktivieren <input checked="" type="checkbox"/> *
Zeitgutschrift <u>20 Sekunden</u> ▼	<small>* Schaltet auch geplante Züge aus</small>
Maximale Zeit <u>50 Minuten</u> ▼	

Schließen Herausforderung senden

- Einstellungen:
 - Spielname: RoundX-BoardY
 - Privat: No
 - Gewertet: Yes
 - Brettgröße: 19x19
 - Regeln: Japanese
 - Spielgeschwindigkeit: Live
 - Zeiteinstellung: Fischer
 - Anfangszeit: 30 Minuten
 - Zeitgutschrift: 20 Sekunden
 - Maximale Zeit: 50 Minuten
 - Vorgabe: Keine
 - Komi: Automatisch
 - Deine Farbe: Schwarz
 - Analyse deaktivieren: Ja

5. Wettkampfspiel:

- Fair, konzentriert und mit viel Spaß die Partie spielen
- Die Topgruppe ist verpflichtet jede Partie zu spielen
- Falls der Gegner nicht annimmt innerhalb von 5 Minuten nach Start der Runde, kontaktiert den Referee

6. Nach dem Wettkampfspiel:

- Als Absicherung wird der Spielelink in den entsprechenden Thread ("Round X") im Text-Channel #go-turniere hinterlegt um das Ergebnis einzumelden, wenn kein Link hinterlegt wurde muss die Referee von beiden Spielerinnen unabhängig voneinander das Ergebnis bestätigen lassen. Bei Uneinigkeit wird das Spiel als nicht gewertet abgeschlossen.
- Die SGF-Dateien werden wenn zeitlich möglich in der EGD-Datenbank nachgetragen.

7. Zwischenstände, Drop-Outs:

werden je nach zeitlich verfügbaren Ressourcen unter folgenden Social Media Kanälen gepostet:

- Facebook: <https://www.facebook.com/DEKHungryHippos>
- Instagram: https://www.instagram.com/dek_hungry_hippos
- Twitch: https://www.twitch.tv/hungryhippos_support
- Twitter: <https://twitter.com/HungryHipposAT>

Drop-Outs:

- Bitte um rechtzeitige Meldung beim Referee (Sprach-Channel: Go-Referee) und im Text Thread "ASO 2024" im Text Channel #go-turniere
- Spielerinnen der Top-Gruppe müssen alle Spiele spielen, Spiele werden bei Nicht-Antreten als Niederlage (Aufgabe) gewertet

8. Preise:

Mit den Gewinnerinnen der Plätze 1.-3. wird entweder per E-Mail oder über Discord der Kontakt gesucht.

Ebenso verhält es sich mit den Gewinnern mit 4/5-Siegen, als auch den Gewinn des Hostelaufenthaltes.

9. Video-Übertragung

Mit der Teilnahme an diesem Turnier akzeptieren die Teilnehmer die Übertragung Ihrer Daten (OGS, EGD, Name,...) auf die Social-Media Kanälen der Hungry Hippos.

10. Gendering

Alle Bezeichnungen betreffen Spielerinnen und Spieler, der einfacheren Lesbarkeit wurde nur ein Geschlecht genannt.

11. Wir danken für die Teilnahme an unserem Onlineturnier!